

Programa Científico

Denominación

V Jornadas de Investigación en Interacción y Comunicación Humana - 2003 (*V Tormenta de Ideas de HCI, Tormenta Estival*).

Fechas de celebración

Lunes 7 julio de 2003 de 10:00 a 19:20 y Martes 8 de julio de 2003 de 10:00 a 17:10 horas.

Lugar de celebración

Aula B01, Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Informática de Oviedo (EUITIO), C/Calvo Sotelo (frente al hotel Ramiro I) Campus de Llamaquique, Oviedo, Universidad de Oviedo.

Organiza

Grupo de Investigación en Interacción y Comunicación Humana (HCI-RG) del Laboratorio de Tecnologías Orientadas a Objetos (OOTLab), Departamento de Informática de la Universidad de Oviedo.

Colabora

Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Informática de Oviedo (EUITIO), Universidad de Oviedo.

Moderadores

Martín González Rodríguez.
Juan Ramón Pérez Pérez.

Comité Organizador

Martín González Rodríguez.
Marcos González Gallego
Aitor de la Puente Salán.
Juan F. Valdés.
Cristóbal Rivera.

Formato

Ponencias cortas (PC): 15 minutos seguidas de una sesión de 10 minutos de preguntas.

Ponencias largas (PL): 25 minutos seguidas de una sesión de 10 minutos de preguntas

Recursos Multimedia

Los ponentes dispondrán de un ordenador con *PowerPoint* instalado así como de un cañón proyector. Se ruega la presencia de los ponentes media hora antes del inicio de cada sesión para la instalación de sus presentaciones y material de apoyo en el ordenador.



V Jornadas de Investigación en Interacción y Comunicación Humana

Objetivos

- Dar a conocer el trabajo del Grupo de Investigación en Interacción y Comunicación Humana (HCI), entre empresas, instituciones y público en general.
- Promocionar la transferencia tecnológica entre universidad y sociedad.
- Promover el estudio y debate de esta disciplina entre jóvenes investigadores interesados en este campo de la ciencia.

Tormenta de Ideas

Finalizadas las ponencias, se invitará a todos los asistentes a participar en una espicha en un restaurante económico de la zona, seguida de una *Tormenta de Ideas* como sobremesa.



Calendario de Intervenciones y Ponencias

Lunes 7 de Julio de 2003

09:30 Instalación de presentaciones (se ruega la máxima puntualidad de los ponentes)

09:45 Recepción de asistentes y participantes.

INAUGURACIÓN Y APERTURA

10:00 Presentación y Bienvenida.

Martín González Rodríguez (moderador).

Sesión USABILIDAD

10:10 Diseño y evaluación de complementos de ayuda en la ofimática a usuarios no expertos (PL).

Vanessa Florez Estrada.

10:50 Diseño, implementación y evaluación de técnicas de mejora de la usabilidad del entorno operativo Windows (PL).

David Sánchez Sánchez.

11:30 *Pausa para el café*

Sesión GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO

12:10 GC: Sistema Gestión de Conocimiento para un Laboratorio de Investigación (PL).

Cristóbal Rivera.

12:50 Marco Conceptual para la Gestión de Conocimiento en entornos de colaboración: aplicación a la creación de un portal de revistas electrónicas (PL).

Daniel Prado.

13:30 Wiki Wiki Web (PC).

Xuan González.



14:00 Pausa para la Comida

Sesión NAVEGACIÓN E INGENIERÍA WEB (I)

16:00 Construcción de un generador de páginas web usables y accesibles (PL).

Cristina Vilar.

16:40 Tirsus VIII: Gestión de Portales de Historia (PL).

Jaime García.

17:20 Pausa para el café

Sesión NAVEGACIÓN E INGENIERÍA WEB (y II)

18:00 CINEMEDIA ASTUR: Herramienta para la generación de títulos Hipermedia con soporte para OOHDM (PL).

María Rodríguez.

18:40 TIRSUS IX : Un Modelo de Información Convergente (PL).

Ignacio Rodríguez.

Martes 8 de Julio de 2003

Sesión ADAPTABILIDAD (I)

10:00 Visualización de Contenidos Adaptada (VIC) (PL).

Raúl Fernández.

10:40 Evaluación Adaptativa en Feijoo.net (EVA) (PL).

Ángel Fernández.

11:20 IOWA: Herramienta Web orientada a un uso intuitivo para la creación de contenidos adaptados (PL).

Sergio Ocio Barriales.

12:00 Pausa para el café



Sesión ADAPTABILIDAD (y II)

12:40 Adaptación dinámica de contenidos en la Enseñanza de la Historia (PL).

Aitor de la Puente.

13:20 DEVA: Generador de diálogos interactivos dinámicos adaptados al perfil cognitivo del usuario (PC)

David Vega Nevares.

14:00 Pausa para la Comida

Sesión VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS

16:00 Entorno de desarrollo de juegos multijugador orientados al ámbito educativo (PL).

Juan F. Valdés.

16:40 TIRSVS VII: El Campo Asturiano a través de la Historia. Juego de Simulación (PC)

Ignacio Martínez Castejón.

